

BaseCamp Armor UV



Les filtres BaseCamp Stage 2 et 3 sont conçus pour les emplacements rectangulaires du BaseCamp Core et de l'adaptateur Stage 3. Ils sont dotés d'un cadre en aluminium intégré qui protège le verre et évite les traces de doigts lors de la manipulation. Les filtres BaseCamp VND nécessitent le BaseCamp CP .

Référence :BSE-ARMR-UV

Caractéristiques

- Conçu avec précision pour la Matte Box de Basecamp.
- >Butées gravées au laser pour des réglages précis.
- Conception légère en aluminium.
- Verre CinemaSeries™ : indice de réfraction faible, neutralité des couleurs et transmission optimale de la lumière. Fabriqué en Allemagne.